## Общие сведения

Программа HP Photo Creations, разработанная компанией RocketLife, позволяет **быстро и просто** создавать фотосувениры профессионального качества. Дизайн изысканных фотокниг, поздравительных открыток, календарей, кружек и прочих подарков занимает считанные минуты. Эксклюзивная технология оптимальной компоновки заменяет опытного дизайнера.

Эта программа существенно отличается от стандартных «мастеров работы» и программ автозаполнения, которые просто вставляют выбранные фотографии в готовый шаблон. В разработке программы HP Photo Creations принимали участие **профессиональные художники**, имеющие опыт работы в кино и на телевидении, а также в создании голливудских спецэффектов. Программа анализирует каждую фотографию и подбирает для нее яркий многоуровневый дизайн, который максимально ее *раскрывает*.

Нужна свобода творчества? Можно настраивать практически любые элементы макета, добавлять текст, графику и применять современные эффекты, такие как изменение оттенка и прозрачности.

Любой дизайн можно немедленно применить к любому товару из каталога, не создавая повторно. **Реалистичный режим трехмерного просмотра** позволяет понять, как будет выглядеть созданный проект.

Еще несколько щелчков мыши – и заказ готов к печати. В зависимости от места проживания и типа проекта можно:

- распечатать его в домашних условиях,
- заказать для доставки,
- заказать и забрать в местном магазине.

(В настоящее время заказы доставляются по всей территории США и Канады. Доставка в другие страны вскоре будет организована.)

День рождения, отпуск, свадьба, выпускной вечер, праздники, спортивные достижения – неужели такие яркие события будут *храниться* только на компьютере. Вдохните в них новую жизнь!

#### Вот, что говорят люди, воспользовавшиеся этой программой.

«Не могу не поделиться: недавно получила книгу – она просто великолепна!»

«Я в восторге от кружек, которые сделал с помощью этой программы. Это отличный подарок».

«Я просидела над этой программой два часа – не потому что это сложно, а потому что это исключительно просто, весело и интересно! Не успокоюсь, пока все не попробую».

«Пока не наткнулся на эту программу, даже не планировать делать поздравительные открытки. Она очень удобно устроена: когда у меня

закончилась бумага большого формата, я уменьшил макет открытки одним нажатием. Действительно впечатляет».

## Минимальные требования к системе

#### ΠК

- Процессор Pentium 4 1 ГГц
- O3У 256 MБ
- Жесткий диск 15 МБ
- Microsoft Windows XP, Vista или Windows 7
- Высокоскоростное интернет-соединение

#### Mac

- Процессор Intel
- ОЗУ 1 ГБ
- Жесткий диск 15 МБ
- Mac OS 10.5 (Leopard) или более поздней версии
- Высокоскоростное интернет-соединение

# Быстрое начало работы

## Шаг 1: Выбрать тип продукта

- 1. Откройте одну из следующих вкладок: **Домашняя печать, Забрать в магазине** или **Доставка на дом.** (Некоторые варианты могут быть недоступны.)
- 2. Выберите тип продукта, щелкнув подходящее изображение в нижней части экрана.
- Выберите графическую тему на панели категорий слева. Выбираемые темы будут отображаться на образце макета справа.
- 4. Нажмите кнопку **Добавить фото**, чтобы продолжить работу. (**Совет.** Тему и тип продукта при необходимости можно будет изменить в ходе работы.)

## Шаг 2: Добавить фото

Совет. Чем больше фотографий, тем больше вариантов компоновки макета.

- 1. Чтобы загрузить фотографии с компьютера, нажмите кнопку **Мой компьютер**. Чтобы загрузить файлы из библиотеки типа Flickr.com (при наличии), нажмите кнопку **Интерактивная библиотека**.
- 2. После того, как добавите все необходимые фотографии, нажмите кнопку **Продолжить**.

## Шаг 3: Отобрать фотографии

- 1. На экране отобразятся эскизы всех фотографий. Чтобы как следует рассмотреть нужную фотографию, увеличьте ее, щелкнув мышкой.
  - Увеличенную фотографию можно повернуть влево или вправо с помощью кнопки Поворот.
  - Чтобы снова уменьшить фотографию, щелкните ее еще раз.
- 2. Если какая-либо фотография не понадобится для создания проекта, снимите зеленый флажок, щелкнув по нему.
- 3. При создании фотокниг и календарей отобразится шкала, на которой указано оптимальное количество фотографий. Если потребуется импортировать дополнительные фотографии, нажмите кнопку **Добавить фото**.
- 4. Чтобы приступить к созданию макета, нажмите кнопку Продолжить.

## Шаг 4: Редактировать дизайн

В левой части экрана отображается шесть вкладок: **Просмотр, Фото, Темы, Текст, Ретушь** и **Композиции.** В каждой из них, за исключением вкладки **Просмотр**, содержатся инструменты редактирования. Обратите внимание также на раздел **Быстрая замена**, расположенный в верхнем левом углу экрана и включающий три кнопки: **Композиции**, **Макеты** и **Поворот.** При их нажатии к текущему макету будут применяться разные варианты дизайна.

1. Чтобы познакомиться с эффектами раздела **Быстрая замена**, по очереди нажмите все кнопки. (Для отмены последнего действия нажмите кнопку **Отменить**, расположенную под **образцом макета**.)

- 2. Познакомьтесь со всеми инструментами редактирования. Подробные сведения о них см. в соответствующих разделах данного руководства.
  - о Вкладка «Фото»
  - о Вкладка «Темы»
  - о Вкладка «Текст»
  - о Вкладка «Ретушь»
  - о Вкладка «Композиции»
  - Непосредственное редактирование фото
- 3. Закончив редактирование, нажмите кнопку **Продолжить**, чтобы выбрать размер и количество экземпляров.

## Шаг 5: Печать или заказ

- 1. Выберите размер продукта (если имеются варианты) на левой панели экрана и тип продукта на правой панели.
- 2. Если выбранный продукт можно распечатать дома, нажмите кнопку **Печать**. Появится окно настройки принтера. Задайте необходимые настройки и распечатайте проект.
- Если продукт требуется доставить по почте на дом или в ближайший магазин, укажите количество экземпляров с помощью кнопок (-) и (+). Затем нажмите кнопку Добавить в корзину. После этого подтвердите и отправьте заказ или перейдите к <u>шагу 6</u>, чтобы добавить в заказ другие продукты.

## Шаг 6. Применить дизайн к другим продуктам

Разработанный дизайн можно быстро применить к любому продукту. Например, перенести дизайн фотокниги на набор кружек.

- 1. Нажмите кнопку Продолжить покупки.
- 2. Выберите понравившийся продукт в *каталоге* и нажмите кнопку **Применить дизайн**.

**Совет.** Нажав кнопку **Корзина** в правом верхнем углу экрана, можно в любой момент перейти к заказу.

## Вкладка «Просмотр»

На этой вкладке можно увидеть свой проект в трехмерном и в полноэкранном режиме. Кнопки **Мал., Больш.** и **Во весь экран**, расположенные под **образцом макета**, позволяют детально рассмотреть проект. Режим «Мал.» удобен для работы с многостраничными проектами, например фотокнигами, поскольку в нижней части экрана под **образцом макета** отображаются эскизы всех страниц, которые можно передвигать, менять местами.

## Вкладка «Фото»

На этой вкладке размещаются все загруженные фотографии, а также уникальные графические элементы для каждой темы.

**Совет.** На этой вкладке можно заменять фотографии. Просто нажмите на макете фотографию, подлежащую замене, и воспользуйтесь **Колесом выбора фотографий** в левом нижнем углу фото.

## Вкладка «Использ. фото»

На этой вкладке показаны фотографии, задействованные в проекте. Чтобы добавить фотографию на текущую страницу, достаточно просто щелкнуть ее.

## Вкладка «Неиспольз. фото»

На этой вкладке показаны фотографии, загруженные, но не задействованные в текущем проекте. Чтобы добавить фотографию на текущую страницу, достаточно просто щелкнуть ее.

### Вкладка «Графические элементы»

На этой вкладке показана *размещаемая графика*, которую можно использовать для украшения страниц. Чтобы добавить графику на текущую страницу, достаточно просто щелкнуть ее.

## Вкладка «Темы»

На этой вкладке перечислены сотни графических тем HP Photo Creations.

## Применение темы

Выберите *категорию* (например, «Праздники») на левой панели экрана и примените понравившуюся тему, щелкнув ее эскиз в разделе **Применить тему**. С помощью кнопок, расположенных под *образцом макета*, выбранную тему можно применить к отдельной странице, к развороту (т.е. к двум соседним страницам) или ко всему проекту.

**Совет.** Каждая тематическая категория содержит множество вариантов и графических элементов. Их можно просмотреть на вкладке <u>Композиции</u>.

#### Темы, доступные в интерактивном и автономном режимах

Для уменьшения размера программы и ее более простого обновления многие темы хранятся в Интернете. Если выбранную тему требуется сохранить на компьютер для работы в автономном режиме, нажмите кнопку Сделать тему доступной в автономном режиме в левом нижнем углу экрана.

## Вкладка «Текст»

На этой вкладке представлены инструменты для добавления заголовков, подписей и крупных текстовых блоков к фотографиям и макетам. (**Примечание.** На одну страницу можно добавить до восьми текстовых объектов.)

### Добавление текста

#### Заголовки

Чтобы добавить заголовок, нажмите кнопку **Добавить новый заголовок страницы** и введите текст в *поле ввода*, расположенное под *образцом макета.* 

#### Текстовые поля

Чтобы добавить текстовое поле, нажмите кнопку **Добавить новое текстовое поле** и введите текст в *поле ввода*.

#### Подписи

Чтобы добавить подпись к фотографии, щелкните нужное фото и введите текст в **поле** ввода.

#### Размер текста и выравнивание

#### Размер

Чтобы изменить размер текста, используйте кнопки **Увеличить текст** и **Уменьшить текст** в левом верхнем углу *поля ввода.* 

**Совет.** Другой способ изменить размер заголовка или текста в поле – перетащить кнопку **Изменить размер**, расположенную в правом нижнем углу объекта.

#### Выравнивание

Чтобы изменить расположение текста по вертикали или горизонтали в заданных рамках, используйте кнопки, расположенные слева от **поля ввода.** Чтобы переместить текстовое поле, щелкните его и перетащите в нужное место страницы.

### Художественный шрифт

Программа HP Photo Creations содержит художественные шрифты 32 типов. Чтобы установить художественный шрифт в выбранном текстовом поле, откройте категорию **Художественный шрифт** на **левой панели** и выберите подходящий шрифт из списка справа.

## Системный шрифт

Чтобы установить в выбранном текстовом поле один из шрифтов, имеющихся на компьютере, откройте категорию **Системный шрифт** на **левой панели** и выберите подходящий шрифт из списка справа.

#### Цвет текста

Чтобы изменить цвет текста в выбранном текстовом поле, откройте категорию **Цвет текста** на левой **панели** и выберите подходящий цвет из списка. Прозрачность текста можно настроить с помощью кнопок **Менее прозрачный** и **Более прозрачный**, расположенных справа от **поля ввода**.

#### Фон текста

Чтобы установить фоновый цвет в выбранном текстовом поле, откройте категорию **Фон текста** на левой **панели** и выберите подходящий цвет из списка. Прозрачность фона можно настроить с помощью кнопок **Более прозрачный** и **Менее прозрачный**, расположенных справа от **поля ввода**.

## Вкладка «Ретушь»

На этой вкладке представлены многочисленные инструменты для корректировки и художественного оформления фотографий. Здесь есть все необходимое, чтобы сделать проект неповторимым: от базовой корректировки до специальных эффектов.

**Совет.** Остальные инструменты для обработки фотографий перечислены в разделе <u>Непосредственное редактирование фото</u>.

## Категория «Ретушь»

#### Обрезка

С помощью этого инструмента можно обрезать изображение. Выберите фотографию или графический элемент, откройте категорию **Ретушь** и нажмите кнопку **Обрезка**. Выбранное изображение появится в новом окне с метками-манипуляторами в углах. Перетащите их, чтобы выполнить обрезку. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

**Совет.** Размер исходной фотографии не меняется при обрезке, поэтому данную операцию можно выполнять сколько угодно.

#### Яркость

С помощью этого инструмента можно настроить яркость изображения. Выберите фотографию или графический элемент, откройте категорию **Ретушь** и нажмите кнопку **Яркость**. С помощью кнопок **Темнее** и **Ярче** настройте уровень яркости. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

### Красные глаза

С помощью этого инструмента можно устранить эффект красных глаз на фотографиях, сделанных с применением вспышки. Выберите фотографию или графический элемент, откройте категорию **Ретушь** и нажмите кнопку **Красные глаза**. Выберите размер кисти и щелкните по месту на фотографии, которое нужно откорректировать. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

## Категория «Эффекты аэрографа»

#### Монохромный и оттенок сепии

С помощью этих инструментов можно сделать часть фотографии черно-белой или коричневатой, чтобы более четко выделить остальные элементы. Выберите фотографию или графический элемент и откройте категорию **Эффекты аэрографа**. Нажмите кнопку **Монохромный** или **Оттенок сепии**, выберите размер кисти и закрасьте нужную часть фотографии. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

### Потертость

С помощью этого инструмента можно поместить изображение под выбранную фотографию или графический элемент и затереть части верхнего слоя, смешав тем самым оба изображения. Выберите фотографию или графический элемент и откройте

категорию **Эффекты аэрографа**. Нажмите кнопку **Потертость**. Появится окно диспетчера файлов. Загрузите фоновую фотографию и выберите размер кисти. Проведите по верхней фотографии, чтобы проступило фоновое изображение. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

**Совет.** С помощью кнопки **Новое изображение с эффектом потертости** можно загрузить новое фоновое изображение.

#### Размытие

С помощью этого инструмента можно сделать часть фотографии размытой, чтобы более четко выделить остальные элементы. Выберите фотографию или графический элемент и откройте категорию **Эффекты аэрографа**. Нажмите кнопку **Размытие**, выберите размер кисти и закрасьте нужную часть фотографии. Если требуется применить изменения, нажмите кнопку **Готово**.

#### Категория «Фоторамка»

С помощью этого инструмента можно менять обрамление фотографии. Выберите фотографию, откройте категорию **Фоторамка** и выберите тип рамки.

**Совет.** Рамки сразу всех фотографий на странице можно изменить на вкладке **<u>Композиции</u>**.

#### Категория «Оттенок фотографии»

С помощью этого инструмента можно изменить оттенок всей фотографии в соответствии с выбранной темой. Выберите фотографию или графический элемент и откройте категорию **Оттенок фотографии**. Затем выберите нужный оттенок в разделе «Применить эффект».

#### Категория «Прозрачность»

С помощью этого инструмента можно сделать изображение более прозрачным, чтобы проглядывал фон. Выберите фотографию или графический элемент и откройте категорию **Прозрачность**. Затем выберите степень прозрачности от 0 до 100 процентов.

## Вкладка «Композиции»

На этой вкладке представлены инструменты для быстрого редактирования всей страницы. На панели слева перечислены все доступные темы. В нижней части экрана расположено шесть дополнительных вкладок, каждая из которых содержит по несколько кнопок.

#### Варианты темы

С помощью кнопок в этой вкладке можно менять цвет и текстуру фона. При нажатии кнопок с профилем человечка происходит автоматическое копирование «главной фотографии» макета в фон.

#### Размещаемая графика

С помощью кнопок в этой вкладке можно добавлять на страницу доступные графические элементы. (**Примечание.** На одну страницу можно поместить на более восьми элементов.)

#### Фоторамки

С помощью кнопок в этой вкладке можно одновременно изменить рамки всех фотографий на странице.

### Фоновый цвет или фото

С помощью кнопок в этой вкладке можно изменить фоновый цвет страницы или скопировать в фон «главную фотографию».

### Оттенок фоновой фотографии

С помощью кнопок в этой вкладке можно изменить оттенок фоновой фотографии.

## Размытие фоновой фотографии

С помощью кнопок в этой вкладке можно сделать фоновую фотографию размытой, чтобы остальные элементы были более заметны.

## Непосредственное редактирование фото

Если на макете щелкнуть фотографию, графический элемент или текстовое поле, то по углам выделенного элемента появятся следующие кнопки.

#### Кнопка поворота (вверху справа)

Перетаскивая ее, можно повернуть фотографию на 15° вправо или влево.

**Совет.** Следите, чтобы изображение не выходило за границы **Сохраняемой области** фотографии, иначе оно будет обрезано при печати.

#### Кнопка изменения размера (внизу справа)

Перетаскивая ее, можно увеличить или уменьшить фотографию.

**Совет.** Если чрезмерно увеличить фотографию, появится **Предупреждение о низком разрешении**, которое сигнализирует, что при печати фотография может оказаться размытой. Чтобы избежать этого, уменьшите фотографию или замените на другую с более высоким разрешением.

## Колесо выбора фотографий (внизу слева)

Прокручивая колесо, можно выбрать новую фотографию взамен прежней. (Для текстового поля эта кнопка не отображается.)

## Меню «Инструменты» (вверху слева)

Если щелкнуть кнопку «Инструменты» откроется меню, содержащее следующие команды. (Набор команд зависит от типа выбранного объекта.)

#### Повернуть

Поворот выбранного объекта на 90° влево или вправо.

#### Переместить

Перемещение выбранного объекта на передний или задний план. (Эта команда неприменима к фоновым изображениям.)

#### Обрезка

Обрезка выбранной фотографии или графического элемента.

**Совет.** Если слишком сильно обрезать фотографию, появится **Предупреждение о низком разрешении**, которое сигнализирует, что при печати фотография может оказаться размытой. Чтобы избежать этого, уменьшите размер обрезаемой области.

#### Добавить подпись к фото

Открытие **текстового поля**, в которое можно ввести или вставить подпись к фотографии, а также выровнять текст и настроить его размер, цвет, шрифт и прозрачность.

#### Сделать главным

Выбранная фотография становится самой большой на макете.

#### Во всю страницу

Отображение выбранной фотографии во всю страницу без остальных фотографий, графических элементов и темы.

#### Скопировать в фон

Копирование выбранной фотографии или графического элемента в фон – объединение с текущей темой.

#### Удалить фото/графику/текст

Удаление выбранного элемента макета. Удаленные фотографии отображаются во вкладке Неиспольз. фото на панели фотографий и графических элементов.

#### Удалить графику и эффекты

Эта команда применима только к фоновым фотографиям. Отмена всех эффектов (таких как размытие и изменение оттенка) на фоновой фотографии.

## Добавление, удаление и перемещение

## страниц

Чтобы добавить, удалить или переместить страницы проекта, воспользуйтесь вкладкой **Фото** или **Ретушь**. Кнопки **Добавить** и **Удалить** находятся под *образцом макета.* 

- Чтобы добавить страницу или разворот, нажмите кнопку Добавить.
- Чтобы удалить страницу или разворот, выделите нужный объект и нажмите кнопку Удалить.
- Чтобы *переместить* страницу или разворот в начало или конец проекта, выберите нужный объект и перетащите его вправо или влево.

**Совет.** Используйте кнопку **Разделить**, расположенную между страниц разворота, чтобы получить возможность работать с отдельными страницами.

## Сохранение и открытие

### Сохранение

Чтобы сохранить проект, нажмите кнопку **Сохранить** в верхнем левом углу экрана. Рекомендуется периодически сохранять изменения. Если требуется сохранить разные версии одного проекта, укажите новое имя в процессе сохранения.

**Совет.** Файл проекта может содержать несколько элементов, соответственно, не обязательно создавать отдельные файлы для фотокниги, календаря и брелка, оформленных одними фотографиями. Все проекты, за исключением базовых оттисков, автоматически добавляются в список **Мои проекты**, расположенный над списком тем.

#### Открытие

Чтобы открыть проект, вернитесь к *каталогу продуктов*, нажмите кнопку Открыть и найдите нужный файл.

# Печать

Готовый проект можно распечатать в любое время с помощью кнопки **Печать** в левом верхнем углу экрана. Появится окно настройки принтера. Задайте необходимые настройки и распечатайте проект.

**Совет.** Для получения оптимальных результатов выберите режим печати фотографий или высококачественный режим (точное название зависит от типа принтера) и используйте качественную бумагу.

## Информация, цены, заказ

#### Информация и цены

Чтобы просмотреть описание и цену понравившегося продукта, нажмите кнопку Информация и цены в левом верхнем углу панели просмотра. Появится окно с двумя вкладками: Информация о продукте и Цены и варианты. На этих вкладках можно, например, узнать, сколько страниц должен содержать тот или иной проект, а также когда он будет доставлен.

#### Размер и количество экземпляров

Закончив оформление проекта, нажмите кнопку **Продолжить**. Выберите размер продукта или цвет обложки, а затем с помощью кнопок **(+)** и **(-)** укажите количество экземпляров. Список с ценами на каждый продукт появится в левом верхнем углу экрана. Сделайте выбор и нажмите кнопку **Добавить в корзину**, чтобы приступить к заказу.

## Заказ

- После нажатия кнопки Добавить в корзину выбранный проект появится на экране в высоком разрешении, чтобы можно было убедиться в его качестве. Затем появится список продуктов, входящих в заказ. (Примечание. Если проект содержит фотографии, которые не удастся напечатать четко, появится Предупреждение о низком разрешении наряду с инструкциями по устранению этой проблемы.)
- 2. Нажав кнопку **Подробно**, расположенную под любым из продуктов, можно увидеть эскиз продукта и изменить количество экземпляров для заказа.
- 3. Окончательно отредактировав заказ, нажмите кнопку Подтвердить.
- 4. После того, как проект будет передан на сервер, появится экран **Заказ**, на котором потребуется указать контактную информацию и платежные данные.
- 5. Указав все необходимые сведения, нажмите кнопку **Сделать заказ**. Можно распечатать чек заказа. (Программа отправит на указанный адрес электронной почты копию чека и через некоторое время сообщение о доставке заказа.)